

# Einrichtung

Hier sprechen wir über die Einrichtung unseres Simulators und benötigte Software.

- Simulator Einstellungen
- Verbindung mit dem Netzwerk
- AIRAC und Karten

# Simulator Einstellungen

**Diese Seite befindet sich derzeit im Aufbau. Einige der angebotenen Inhalte können unvollständig sein oder Fehler enthalten.**

## Traffic ausschalten

Damit uns ausschließlich Vatsim Verkehr angezeigt wird, ist es wichtig im Simulator jeglichen anderen Verkehr zu deaktivieren. Dies beinhaltet:

- Multiplayer
- AI Verkehr
- Real Traffic

## Built-in ATC (+KI-Copilot) ausschalten

## Crashdamage

Auch Crashdamage sollte ausgeschaltet sein, um zu verhindern auf das Hauptmenü zurückgeworfen zu werden.

## Assistenten

## Scenery

# Verbindung mit dem Netzwerk

**Diese Seite befindet sich derzeit im Aufbau. Einige der angebotenen Inhalte können unvollständig sein oder Fehler enthalten.**

Zur Verbindung mit dem Netzwerk nutzen wir ein Client. Mehr dazu hier: [Client](#)

Nach der Installation müssen wir uns in dem Client bei Settings mit unseren Login Daten anmelden. Zusätzlich muss ein PTT (Push To Talk) Button eingerichtet werden, welchen wir immer drücken werden, wenn wir sprechen wollen. Am besten eignet sich dafür ein Knopf an Steuerknüppel oder /-horn, welcher leicht zugänglich ist, z.B. der Trigger-Button hinter dem Joystick. xPilot User aufgepasst: hier wird die PTT Taste im Xplane ausgewählt statt im Client! Auch sollten wir darauf achten, dass unser Audio beim Test im grünen Bereich liegt.

Um uns zu verbinden müssen wir uns zuerst an ein Gate/Parkposition stellen. Nun drücken wir den Knopf *Connect*. Es öffnet sich vollgendes Fenster:

[BILD]

Callsign: unser Rufname auf dem Netzwerk. Wie dieser aufgebaut ist, besprechen wir im Kapitel

xxx

Typecode: unser geflogenes Muster. zB. A32N für den Airbus A320neo. Ein komplette Liste findet sich [hier](#)

Selcal (optional): hierbei handelt es sich um ein Code der auf abgelegenen (Langestrecken) Flugrouten genutzt wird, in etwa wie ein Klingelton.

Observer Checkbox: wenn diese aktiviert ist, sind wir für andere Nutzer nicht sichtbar, allerdings weiterhin von Lotsen identifizierbar wenn wir sprechen.

Nach der Einrichtung ist es hilfreich, das System zu testen. Dafür können wir uns auf einer Parkposition eines Flughafens verbinden, bei dem ein [Lotse online ist](#). Nun sollten andere Teilnehmer geladen werden, hier erkennen wir ob das Modelmatching erfolgreich war. Als nächstes suchen wir die aktive Frequenz in unserem Client und drehen sie in unserem Radiopanel im Flieger ein:

[BILD]

Sollten sowohl TX als auch RX ausgegraut sein, müssen wir an unserem Radiopanel den entsprechenden Kanal und Mikrofon aktivieren:

[BILD]

Nun können wir uns mit folgender Meldung vergewissern, gehört zu werden:

"Gerufene Station, Callsign, RADIO CHECK"

Zum Beispiel: "Berlin Ground, Lufthansa123, RADIO CHECK"

Dabei leuchtet das TX Symbol in unserem Client. Sobald der Lotse antwortet, leuchtet das RX Symbol.

- Typecode,
- Observer
- Audio einrichten
- Erstes Verbinden (wo darf ich, radio check)

# AIRAC und Karten

**Diese Seite befindet sich derzeit im Aufbau. Einige der angebotenen Inhalte können unvollständig sein oder Fehler enthalten.**